

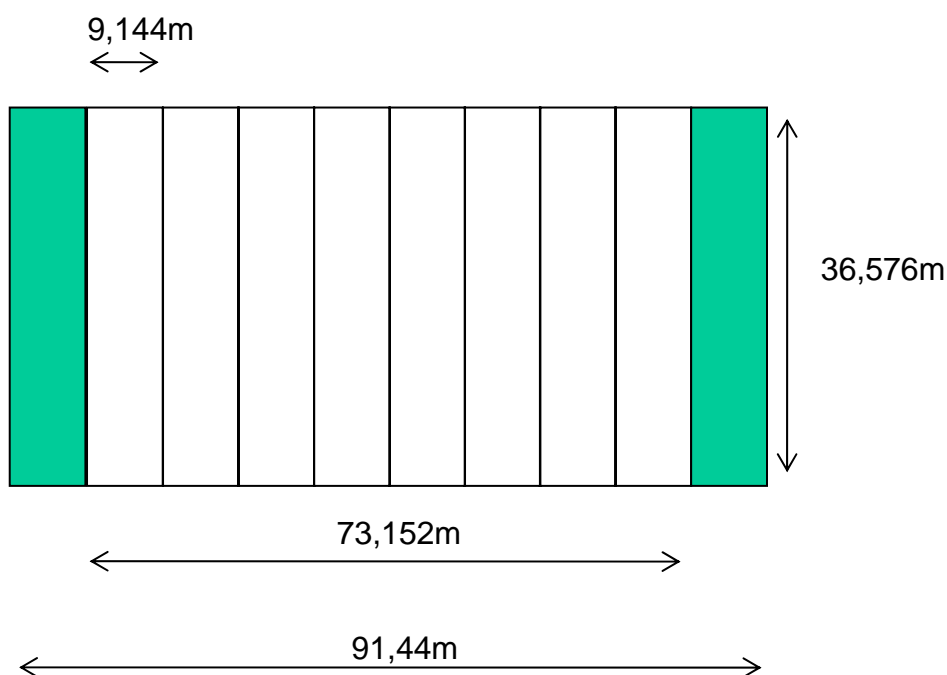
B- ja C-nuorten I-divisioona
pelisäännöt
2009

SÄÄNNÖT

Sarjoissa noudatetaan SAJL :n kilpailusääntöjä seuraavin näissä säännöissä määrätyn poikkeuksin. Pelisääntöinä noudatetaan SAJL :n virallisia pelisääntöjä näissä säännöissä määrätyn poikkeuksin.

PELIKENTTÄ

Pelialueen pituus on 80 jaardia (+maalialueet 10 jaardia molemmat), leveys 40 yds (n. 28 metriä). Alueen kummassakin päässä on 10 jaardin pituinen maalialue.



PELIAIKA

Peliaika on 2*30 minuuttia. Molempien puoliaikojen viimeiset 2 minuuttia pelataan SAJL:n virallisten pelisääntöjen mukaan. Pelikello pysäytetään erikseen molempien puoliaikojen 2 viimeisen minuutin kohdalla kahden minuutin varoituksen antamista varten. Päätuomari voi pysäyttää pelikellon tuomarin aikalisällä myös muulloin kuin 2 viimeisen minuutin aikana mm pitkittyneen loukkaantumisen, epäselvien tilanteiden selvittämiseksi tai muusta katsomastaan syystä. Lisäksi aikalisä pysäyttää pelikellon.

PELAAJAMÄÄRÄ

Pelaajien lukumäärä kentällä on 7 per joukkue.

Hyökkäävän joukkueella täytyy olla vähintään 4 pelaajaa aloituslinjassa siten, että 3 pelaajaa on hyökkäyksen linjassa. Nämä 3 pelaajaa (G,C,G) saavat olla enintään puoli metriä toistensa jaloista. Suositus on että linjapelaajat käyttävät numeroita 50-79. Linjamiehiin sovelletaan samoja sääntöjä kuin 11-miehen sääntöjen Guardeihin, jotka ovat Tackle:n sisäpuolella, riippumatta siitä onko heidän ulkopuolellansa pelaajaa aloituslinjassa tai ei.

POTKUPELIT

- potkupeleistä ei pelata kenttäpotkumaaleja eikä lisäpistepotkuja
- muut potkupelit pelataan normaalisti
- aloituspotkun potkupiste on 30-jaardin linja ja safetyn jälkeen 20-jaardin linja
- aloituspotkussa pitää potkaisijan molemmilla puolilla olla vähintään 2 pelaajaa

BLITZAAMINEN

Puolustuksella saa olla puolustuksen linjassa enintään 3 linjamiestä, jotka lähtevät kolmen pisteen (tai neljän pisteen) lähtöasennosta. Pelaajien tulee olla asettautunut siten, että jokin osa heidän vartalostaan on hyökkäyksen linjamiehen (G,C,G) edessä. Vain nämä pelaajat saavat lähteä aloitussyötöstä aloituslinjan yli.

Muut puolustuksen pelaajat eivät saa ylittää aloituslinjaa ennen kuin pelissä tapahtuu jokin seuraavista asioista:

- 1) Aloitussyötön vastaanottaja antaa pallon toiselle pelaajalle tai hämää antavansa pallon toiselle.
- 2) Aloitussyötön vastaanottaja liikkuu sivusuunnassa hyökkäyslinjan takana ulkopuolelle alueesta.
 - a. Ulkopuolelle alueesta tarkoittaa tässä sen alueen ulkopuolelle, joka ennen aloitussyöttöä voidaan muodostaa molempien G:ien ulkojalasta kentän suuntaisesti vedettävillä viivoilla.
- 3) Aloitussyötön vastaanottaja lähtee etenemään pallon kanssa.
 - a. Tässä yksikin pelinrakentajan eteenpäin ottama askel riittää.
- 4) Aloitussyötössä tai muuten pallo putoaa maahan

Rangaistus on sääntöjen vastainen liike (5 jaardia), jos tämä tapahtuu ilman kontaktia pallon kantajaan ja väkivaltaisuus (15-jaardia), jos tilanteessa syntyy kontakti pallon kantajaan.

- a. Kevyttä kosketusta ei huomioida tässä, vaan 15-jaardin rangaistukseen vaaditaan taklaus (pallon kantaja kaatuu) tai muu kova kontakti.

Rangaistus ei pysäytä peliä vaan se mitataan yrityksen jälkeen, joko pelin päättymispisteestä tai edellisestä aloituspisteestä kummasta edullisempaa rikotulle joukkueelle. 15-jaardin rangaistus voidaan mitata edellä mainitun lisäksi myös lisäpisteen potkukohdasta tai seuraavasta aloituspotkusta.

RANGAISTUKSET

Kaikki rangaistukset mitataan normaalisti sääntökirjan mukaan.