

Miesten III-divisioona  
pelisäännöt  
2010

Suomen Amerikkalaisen Jalkapallon Liitto ry

## **S T T N N E T**

Sarjoissa noudatetaan SAJL :n kilpailusääntöjä seuraavin näissä säännöissä määrätyn poikkeuksin. Pelisääntöinä noudatetaan SAJL :n virallisia pelisääntöjä näissä säännöissä määrätyn poikkeuksin.

## **PELIKENTT**

Pelialueen pituus on 80 jaardia (+maalialueet 10 jaardia molemmat), leveys 40 yds ( n. 28 metriä ). Alueen kummassakin päässä on 10 jaardin pituinen maalialue.

## **PELLAIKA**

Pelikaika on 2\*30 minuuttia. Molempien puoliaikojen viimeiset 2 minuuttia pelataan SAJL:n virallisten pelisääntöjen mukaan. Pelikello pysäytetään erikseen molempien puoliaikojen 2 viimeisen minuutin kohdalla kahden minuutin varoituksen antamista varten. Päätuomari voi pysäyttää pelikellon tuomarin aikalisällä myös muulloin kuin 2 viimeisen minuutin aikana mm pitkittyneen loukkaantumisen, epäselvien tilanteiden selvittämiseksi tai muusta katsomastaan syystä.

## **PELAAJAM T T R T**

Pelaajien lukumäärä kentällä on 7 per joukkue.

Hyökkäävän joukkueella täytyy olla vähintään 4 pelaajaa aloituslinjassa siten, että 3 pelaajaa on hyökkäyksen linjassa. Nämä 3 pelaajaa (G,C,G) saavat olla enintään puoli metriä toistensa jaloista. Suositus on että linjapelaajat käyttävät numeroita 50-79. Linjamiehiin sovelletaan samoja sääntöjä kuin 11-miehen sääntöjen Guardeihin, jotka ovat Tackle:n sisäpuolella, riippumatta siitä onko heidän ulkopuolellansa pelaajaa aloituslinjassa tai ei.

## **POTKUPELIT**

- potkupeleistä ei pelata kenttäpotkumaaleja eikä lisäpistepotkuja
- muut potkupelit pelataan normaalisti
- aloituspotkun potkupiste on 30-jaardin linja ja safetyn jälkeen 20-jaardin linja
- aloituspotkussa potkaisijan molemmilla puolin on oltava vähintään 2 pelaajaa.

## **RANGAISTUKSET**

Kaikki rangaistukset mitataan normaalisti sääntökirjan mukaan.