

Miesten IV-divisioona pelisäännöt 2016

Suomen Amerikkalaisen Jalkapallon Liitto ry

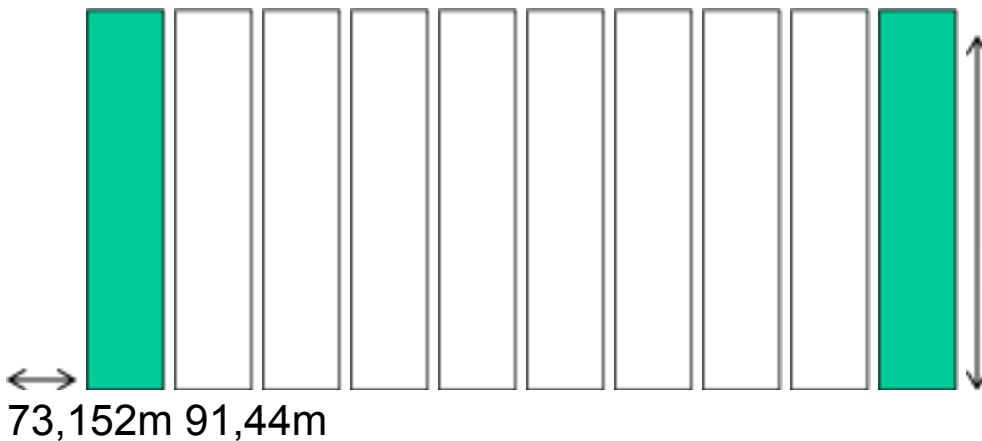
SÄÄNNÖT

Sarjoissa noudatetaan SAJL :n kilpailusääntöjä seuraavin näissä säännöissä määrätyin poikkeuksin. Pelisääntöinä noudatetaan SAJL :n virallisia pelisääntöjä näissä säännöissä määrätyin poikkeuksin.

PELIKENTTÄ

Pelialueen pituus on 80 jaardia (+maalialueet 10 jaardia molemmat), leveys 40 yds (n. 36 metriä). Alueen kummassakin päässä on 10 jaardin pituinen maalialue.

9,144m



36,576m



PELIAIKA

Peliaika on 2*30 minuuttia. Molempien puoliaikojen viimeiset 2 minuuttia pelataan SAJL:n virallisten pelisääntöjen mukaan. Pelikello pysäytetään erikseen molempien puoliaikojen 2 viimeisen minuutin kohdalla kahden minuutin varoituksen antamista varten. Päätuomari voi pysäyttää pelikellon tuomarin aikalisällä myös muulloin kuin 2 viimeisen minuutin

aikana mm pitkittyneen loukkaantumisen, epäselvien tilanteiden selvittämiseksi tai muusta katsomastaan syystä.

PELAAJAMÄÄRÄ

Pelaajien lukumäärä kentällä on 7 per joukkue.

Hyökkäävän joukkueella täytyy olla vähintään 4 pelaajaa aloituslinjassa siten, että 3 pelaajaa on hyökkäyksen linjassa. Nämä 3 pelaajaa (G,C,G) saavat olla enintään puoli metriä toistensa jaloista. Suositus on että linjapelaajat käyttävät numeroita 50-79. Linjamiehiin sovelletaan samoja sääntöjä kuin 11-miehen sääntöjen Guardeihin, jotka ovat Tackle:n sisäpuolella, riippumatta siitä onko heidän ulkopuolellansa pelaajaa aloituslinjassa tai ei.

POTKUPELIT

- aloituspotkut potkaistaan potkaisevan joukkueen 20-jaardin viivalta
- 4. yritys pelataan normaalisti tai luovutaan pallosta punttaamalla.
- Lisäpistepotkuja ei pelata, vaan lisäpisteet suoritetaan ns. kahden pisteen yrityksellä. Onnistuneesta lisäpisteestä saa 2 lisäpistettä.

VYÖTÄRÖN ALAPUOLELLE BLOKKAAMINEN

Vyötärön alapuolelle blokkamiseen koskee samat säännöt kuin normaalissa 11vs11 pelissä.

BLITZAAMINEN

Puolustuksen linjamiehet saavat lähteä aloitussyötöstä aloituslinjan yli. Puolustuksen linjamiehiä ovat pelaajat, jotka sijoittuvat hyökkäyksen linjamiesten ulkohartioiden rajaamalle alueelle tai hyökkäyksen linjamiesten ja TE:n ulkohartioiden rajaamalle alueelle enintään jaardin etäisyydelle aloituslinjasta.

Yksi puolustuksen tukimiehistä saa blitzata vapaasti.

- Tukimieheksi katsotaan tässä pelaaja, jonka lähtöpaikka ja sijainti aloitussyöttöhetkellä on hyökkäyksen linjamiesten ulkohartioiden rajaamalle alueelle tai hyökkäyksen linjamiesten ja TE:n ulkohartioiden rajaamalle alueelle vähintään jaardin ja enintään viiden jaardin etäisyydelle aloituslinjasta.
 - Tukimies voi liikkua tämän rajatun alueen ulkopuolelle silloin jos hyökkäys käyttää kolmen ulomman laitahyökkääjän muodostelmaa.
 - Tukimies EI saa blitzata tältä paikalta
- Muut puolustuksen pelaajat eivät saa ylittää aloituslinjaa ennen kuin pelissä tapahtuu jokin seuraavista asioista.
 - 1) Aloitussyötön vastaanottaja antaa pallon toiselle pelaajalle tai hämää antavansa pallon toiselle pelaajalle tai aloitussyötön vastaanottaja ja toinen pelaaja ohittavat toisensa niin läheltä, että pallon antaminen olisi mahdollista.
 - 2) Aloitussyötön vastaanottaja liikkuu sivusuunnassa hyökkäyslinjan takana ulkopuolelle alueesta.
 - a. Ulkopuolelle alueesta tarkoittaa tässä sen alueen ulkopuolelle, joka ennen aloitussyöttöä voidaan muodostaa molempien G:ien ulkojalasta kentän suuntaisesti vedettävillä viivoilla.
 - 3) Aloitussyötön vastaanottaja lähtee etenemään pallon kanssa.
 - a. Tässä yksikin aloitussyötön vastaanottajan eteenpäin ottama JUOKSU askel riittää. Aloitussyötön vastaanottajan ollessa selkeästi vielä heittämässä, eteenpäin siirtymistä tai heittoliikkeeseen kuuluvaa askelta eteenpäin ei tulkita etenemiseksi pallon kanssa.

4) Aloitusyötössä tai muuten pallo putoaa maahan

Rangaistukset mitataan normaalisti sääntökirjan mukaan seuraavin poikkeuksin:

- Puolustuksen linjamies ei ole kolmen tai neljän pisteen lähtöasennossa
- Puolustuksella ei ole vähintään kahta linjamiestä
- Puolustuksen tukimies, joka ei blitzaa, ei ole paikallaan pelin alkaessa.

Näistä tilanteista tuomitaan laitton puolustusmuodostelma, rangaistus 5 jaardia ja automaattinen ensimmäinen yritys.

- Muu kuin blitzamiseen oikeutettu pelaaja blitzaa:
 - Rangaistus on sääntöjen vastainen liike (5 jaardia), jos tämä tapahtuu ilman kontaktia pallonkantajaan ja väkivaltaisuus (15-jaardia), jos tilanteessa syntyy kontakti pallonkantajaan.
 - Kevyttä kosketusta ei huomioida tässä, vaan 15-jaardin rangaistukseen vaaditaan taklaus (pallonkantaja kaatuu) tai muu kova kontakti

RANGAISTUKSET

Kaikki muut rangaistukset mitataan normaalisti sääntökirjan mukaan.